



W ramach realizacji Narodowego Program Rozwoju Czytelnictwa uczniowie klas szóstych przygotowali gry dydaktyczne na podstawie powieści J.R. R. Tolkiena „Hobbit”. Książka ta opisuje podróż po fantastycznej krainie, w której chciałby się znaleźć niejeden czytelnik. Właśnie taką możliwość daje gra.

W niej bowiem uczniowie mogli sami przemierzać nieznane terytoria, zmagać się z pułapkami, próbując osiągnąć cel, wykorzystując swoją wiedzę zdobytą podczas zajęć i samodzielnej lektury. W ten sposób lektura stała się dla uczniów klas szóstych fantastyczną okazją do podróży w świat literackiej zabawy. Sama gra była efektem finalnym kilku zajęć, podczas których uczniowie wykonywali plansze do gry, tworzyli instrukcje oraz zadania dla graczy. Podczas prezentacji projektu oceniana była oryginalność wykonania planszy oraz stopień wykazania się znajomością lektury.

E.B. {gallery}2019_tolkien{/gallery}