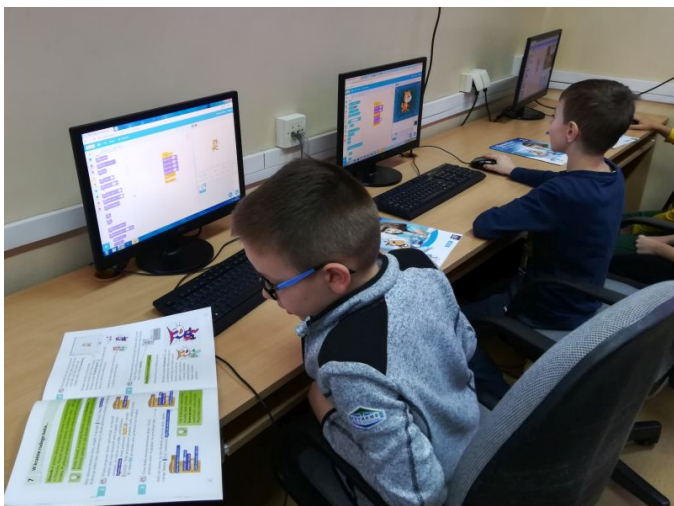




W dniach 5 - 20 października w całej Europie, w tym oczywiście w Polsce, a także w naszej szkole obchodziliśmy Europejski Tydzień Kodowania, czyli #CodeWeek2019. Na lekcjach informatyki uczniowie klas I - III dowiedzieli się na czym polega kodowanie, sterowanie i programowanie.

Pierwszaki poznały pojęcie programowania poprzez sterowanie sobą nawzajem i układanie sekwencji poleceń dla Rysobota i Kotobota oraz sprawdzaniu poprawności wykonania zaprogramowanych poleceń.

Drugoklasiści wcześniej kodowali już z Czarodziejem Baltie, z którym budowali i wyczarowywali różne przedmioty. W Tygodniu Kodowania poznali program Scratch i wybrali się w „krainę rudego kota”. Nauczyli się używać bloków z poleceniami, programować ruch i zmieniać wygląd kotka i scenę programowania.

Klasa trzecia wybrała się w podróż po Polsce z sympatycznym smokiem, którego wędrowkę musieli zaprogramować zapisując kolejne kroki. Sterowany poprawnie smok odwdzięczał się małym programistom pokazując najciekawsze miejsca naszego kraju.

Tydzień Kodowania wprowadził najmłodszych uczniów w cyfrowy świat programowania. Kodowanie, szczególnie u dzieci rozwija kreatywne i logiczne myślenie oraz pomaga w rozwiązywaniu problemów.

Nauka kodowania może pomóc uczniom w osiągnięciu wysokiego poziomu kompetencji cyfrowych i lepszym zrozumieniu otaczającego ich świata, a także zwiększyć szanse na odniesienie sukcesu w życiu osobistym i zawodowym.

W uznaniu za aktywny udział w Europejskim Tygodniu Kodowania uczniowie klas I - III naszej szkoły otrzymali Certyfikat Tygodnia Kodowania.

J.G {gallery}2019_kodewee{/gallery}